

S PRINT Vierkampf	Alters-	JUGEND	AKTIVE	SENIOREN	männl.	weibl.	StartNr.:
	klasse	[bis 18]	[ab 19]	[ab 50]	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Prüfungs-Teilnehmer/in

Hundeführer:

Verein/OG:

Name des Hundes:

Prüfungsdisziplin	Bewertung	max. Pkt.	erzielte Pkt.	Gesamt-Punkte
-------------------	-----------	-----------	---------------	---------------

Laufdisziplinen Sprint-Vierkampf: Ausgangspunktzahl				265
------------------------------------------------------------	--	--	--	------------

Hürdenlauf	1. Durchgang	Laufzeit Sek.	Fehlerpunkte	Quersumme	
-------------------	--------------	---------------	--------------	-----------	--

Slalomlauf	1. Durchgang	Laufzeit Sek.	Fehlerpunkte	Quersumme	
-------------------	--------------	---------------	--------------	-----------	--

Hindernislauf	1. Durchgang	Laufzeit Sek.	Fehlerpunkte	Quersumme	
----------------------	--------------	---------------	--------------	-----------	--

Gesamtzeit (1/100)=>				=>>>	-
--------------------------------	--	--	--	----------------------	----------

Zwischenergebnis (1/100)				=	
---------------------------------	--	--	--	----------	--

HINWEIS Startabstand Gundersen Methode
(Laufzeit Team 2 – Laufzeit Team 1) * 10 * (Streckenlänge/1000) = Startabstand in 1/100
Das Ergebnis ist kfm. auf ganze Sekunden auf- oder abzurunden

1000m-Lauf CaniCross-Sprint: Ausgangspunktzahl				+ 75
-------------------------------------------------------	--	--	--	-------------

Zwischenergebnis (1/100)				
---------------------------------	--	--	--	--

Laufzeit- messung	Zielzeit	Startzeit.	Laufzeit [hh:mm:ss]	Laufzeit in Sekunden	
------------------------------------	----------	------------	---------------------	----------------------	--

Umrechnung Laufzeit in Punkte $\left(\frac{\text{"Zeit 1000m-Lauf in Sekunden"} \times 1000}{\text{"tatsächliche Streckenlänge in Metern"}} \right) / 10 = \text{Punktzahl}$

Laufzeitsekunden	X	1000	/		
<input type="text"/>			(dividiert durch)		
Streckenlänge in Meter			10		
<input type="text"/>				=>>>	-

Platz		Endpunktzahl:	=
--------------	--	----------------------	----------